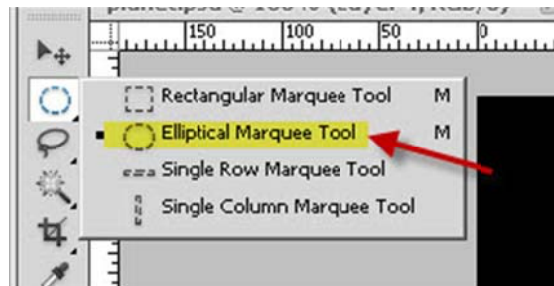


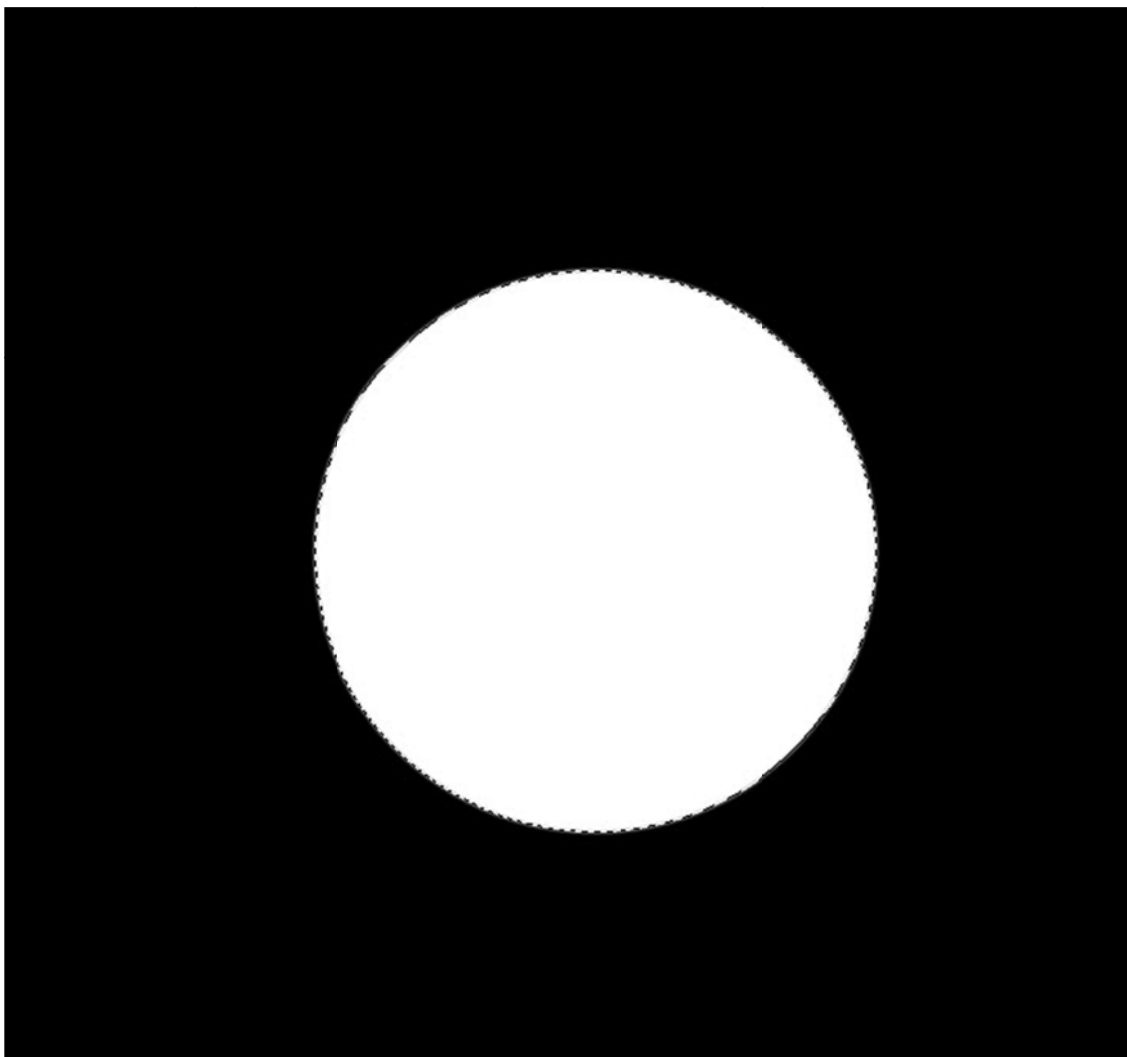
آموزش فتوشاپ - طراحی فضا

www.taktemp.com

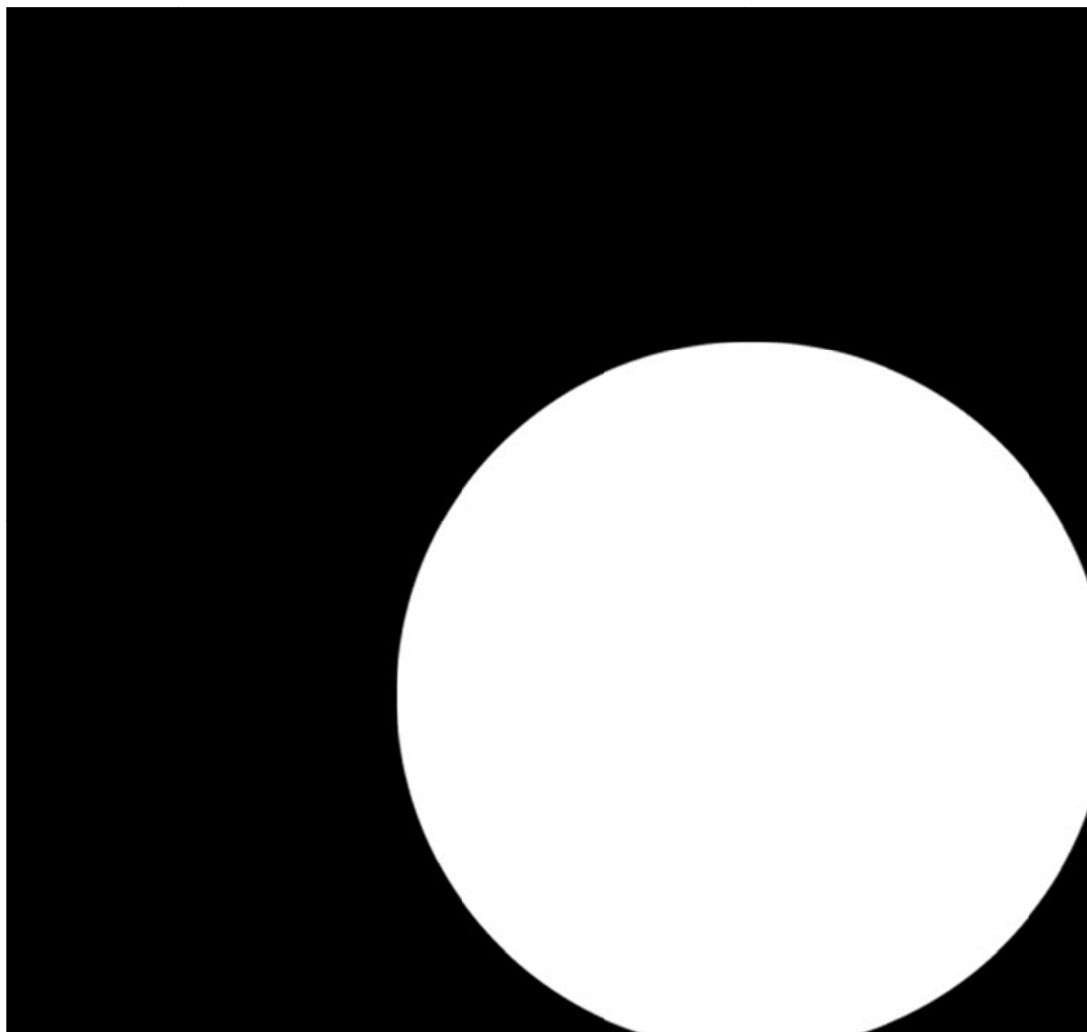
یه سند جدید در ابعاد 740px * 700px ایجاد میکنم سپس با استفاده از ابزار Paint Bucket Tool (سطل رنگ) درون سند رو با رنگ مشکی پر میکنیم

حالا یه لایه جدید ایجاد میکنیم سپس با استفاده از ابزار Elliptical Marquee Tool یه دایره در وسط سند ایجاد میکنیم و باز هم با استفاده از سطل رنگ درون آن رو سفید میکنیم

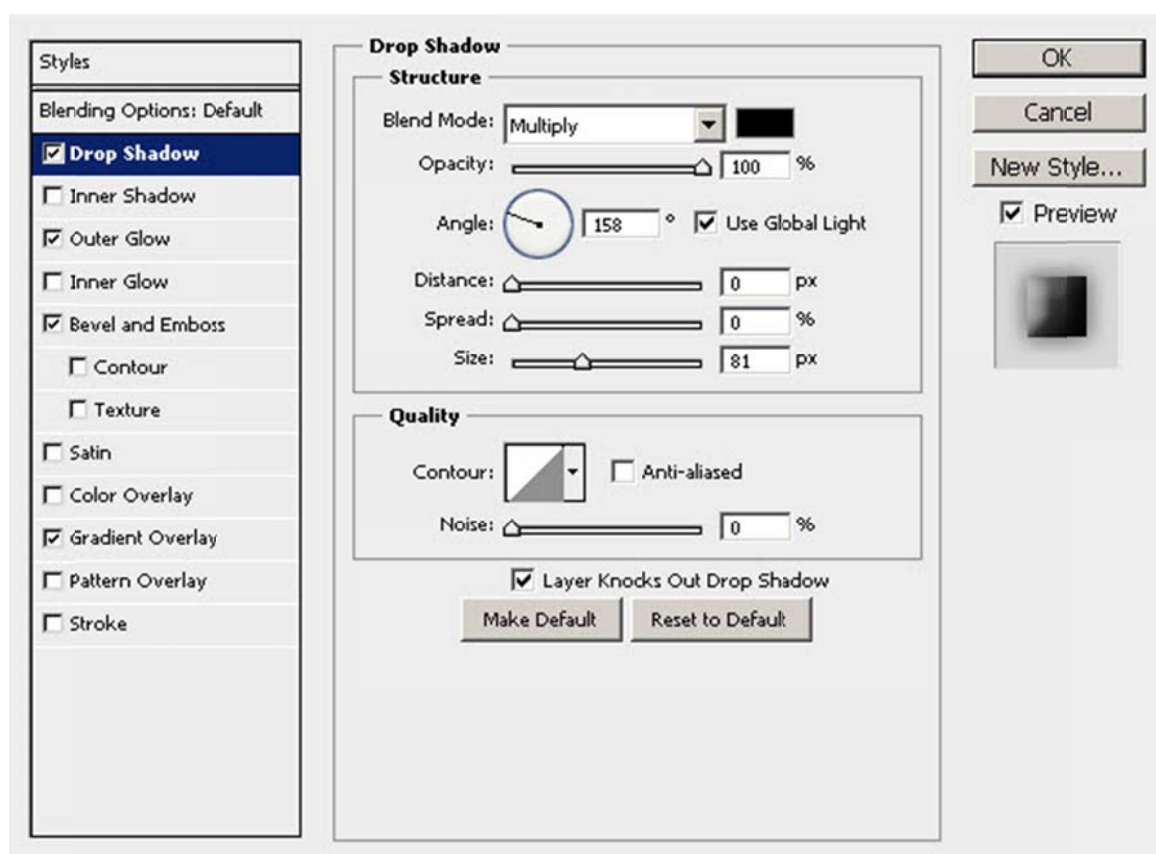




حالا دایره رو جابجا میکنیم و به سه کنج (سمت راست ، پایین) تنظیم میکنیم

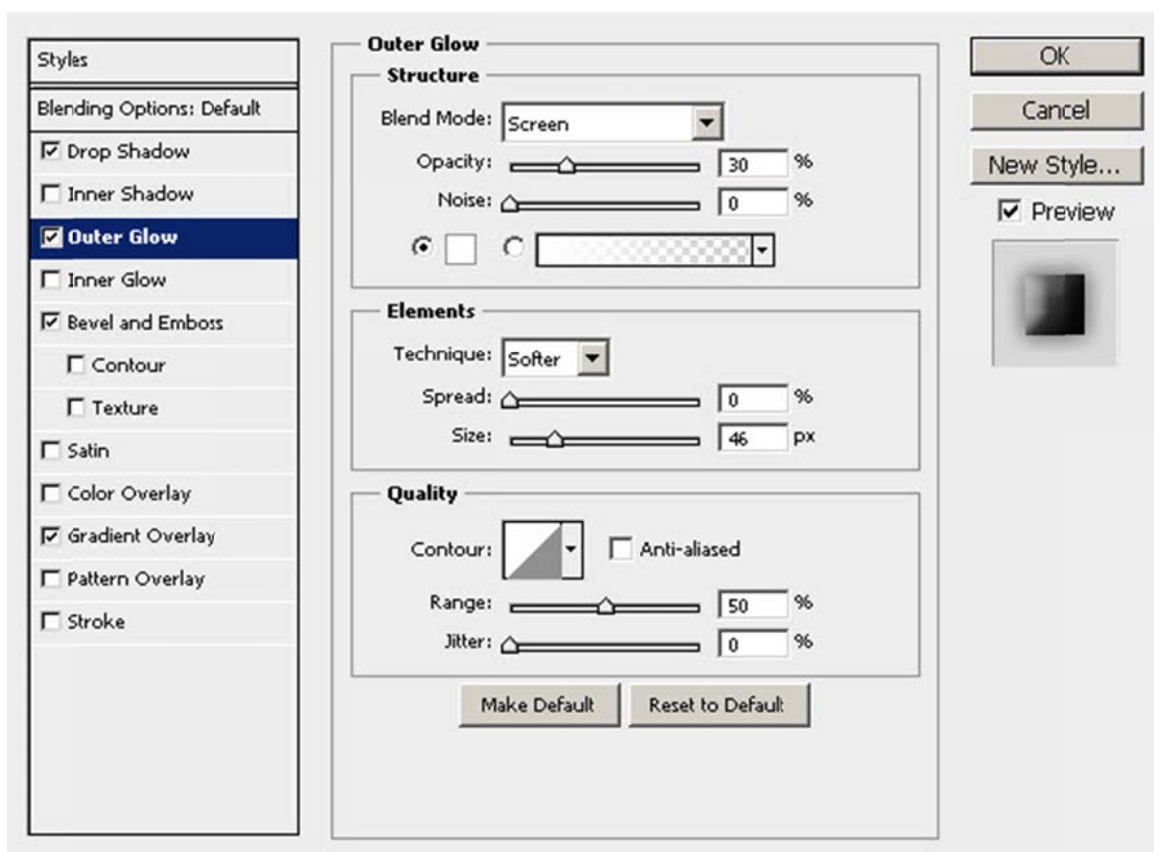


خب حالا بر روی لایه دایره دبل کلیک میکنیم تا تنظیمات لایر استایل Layer Style باز بشه سپس از پنجره باز شده گزینه Drop Shadow رو انتخاب میکنیم

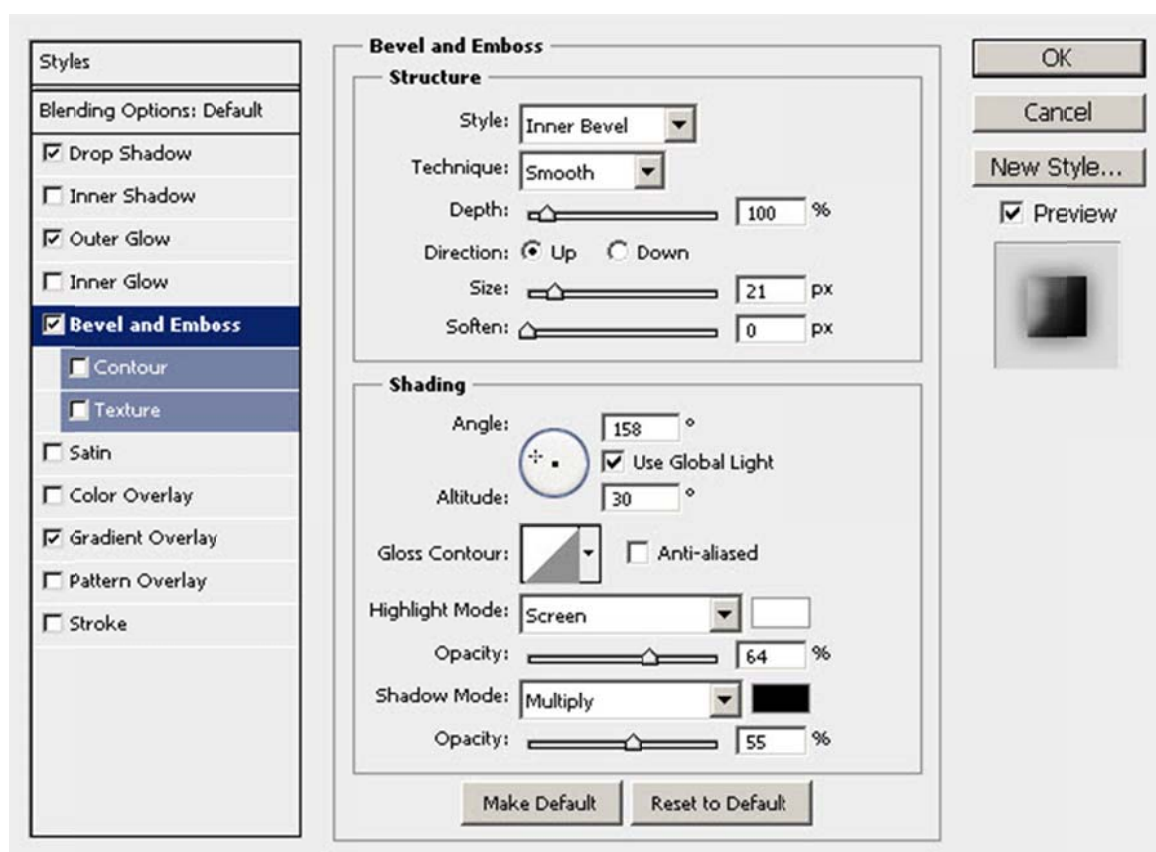


سپس گزینه Outer Glow

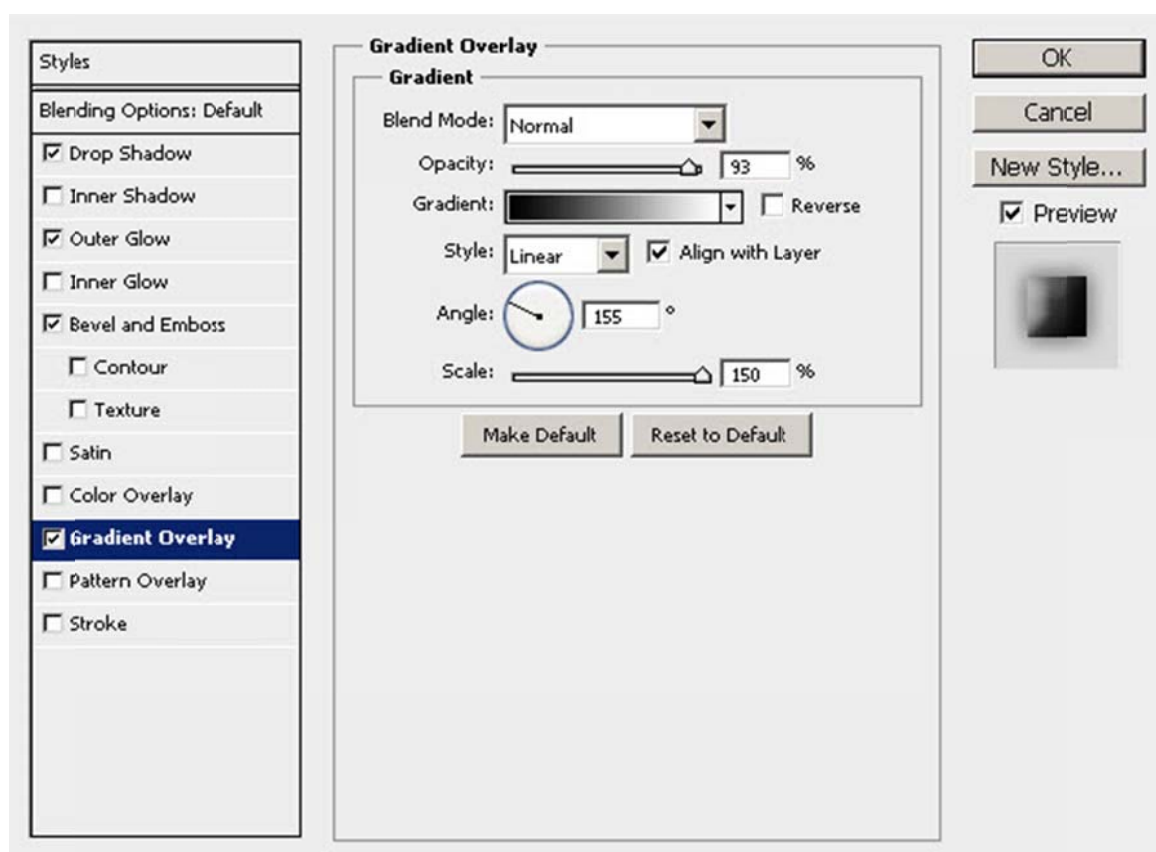
www.taktemp.com



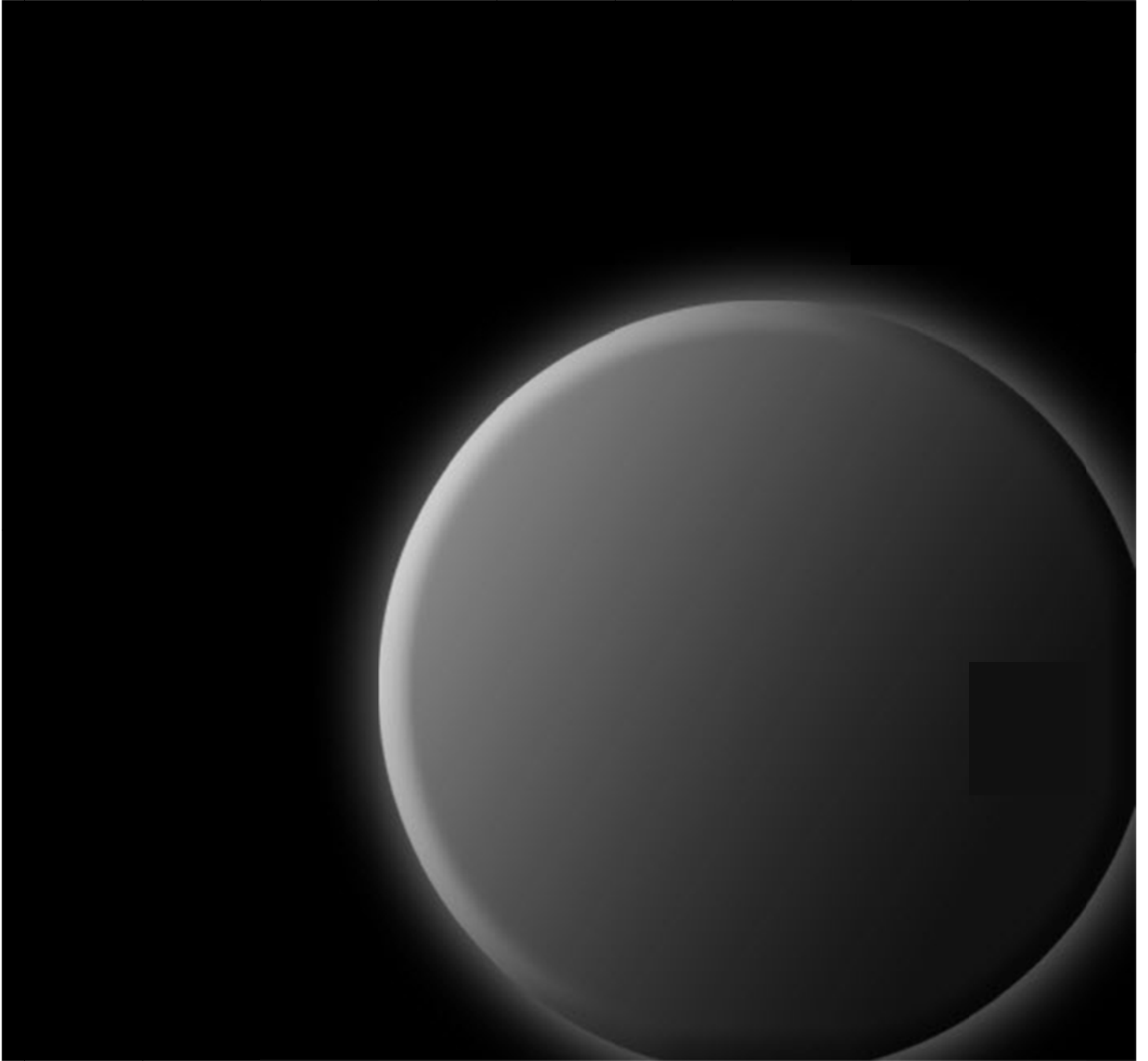
سپس گزینه Bevel and Emboss



سپس گزینه Gradient Overlay



تا دایره مانند شکل ایجاد بشه



خب حالا با استفاده از تکسچری که دانلود کرده ایم آن رو وارد برنامه و سپس با استفاده از درگ کردن (کشیدن) درون سند میاریم و سپس به لایه دایره میرویم و با نگه داشتن کلید کنترل دایره (کره) رو بصورت انتخاب در میاریم حالا با استفاده از کلید ترکیبی **Ctrl+Shift+I** حالات انتخاب رو معکوس میکنیم و سپس از روی صفحه کلید **delete** رو میزنیم

www.taktemp.com



حالا کلید ترکیبی Ctrl+D رو میزنیم تا از حالت انتخاب خارج بشه

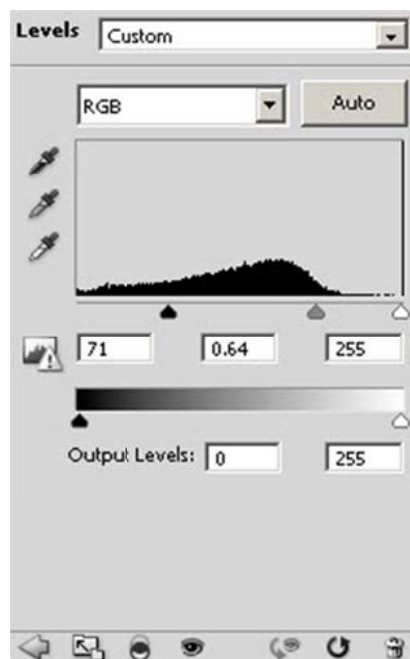
حالا در حالی که لایه دایره انتخاب است از پایین پنجره لایر پنل بر روی آیکن Add layer mask کلیک میکنیم سپس با استفاده از ابزار قلم و رنگ مشکی و مقدار Opacity 30% بصورت پراکنده بعضی از قسمت های کره رو محو میکنیم تا تیره بشه سپس لایه تکسچر رو انتخاب میکنیم و از لیست Blending Mode گزینه Overlay رو انتخاب میکنیم و مقدار opacity تکسچر رو بر روی ۶۵% قرار می دهیم



خب حالا وارد مسیر Image>Adjustment>Black & white رو انتخاب میکنیم



سپیس وارد مسیر Image>Adjustment>Levels میشود



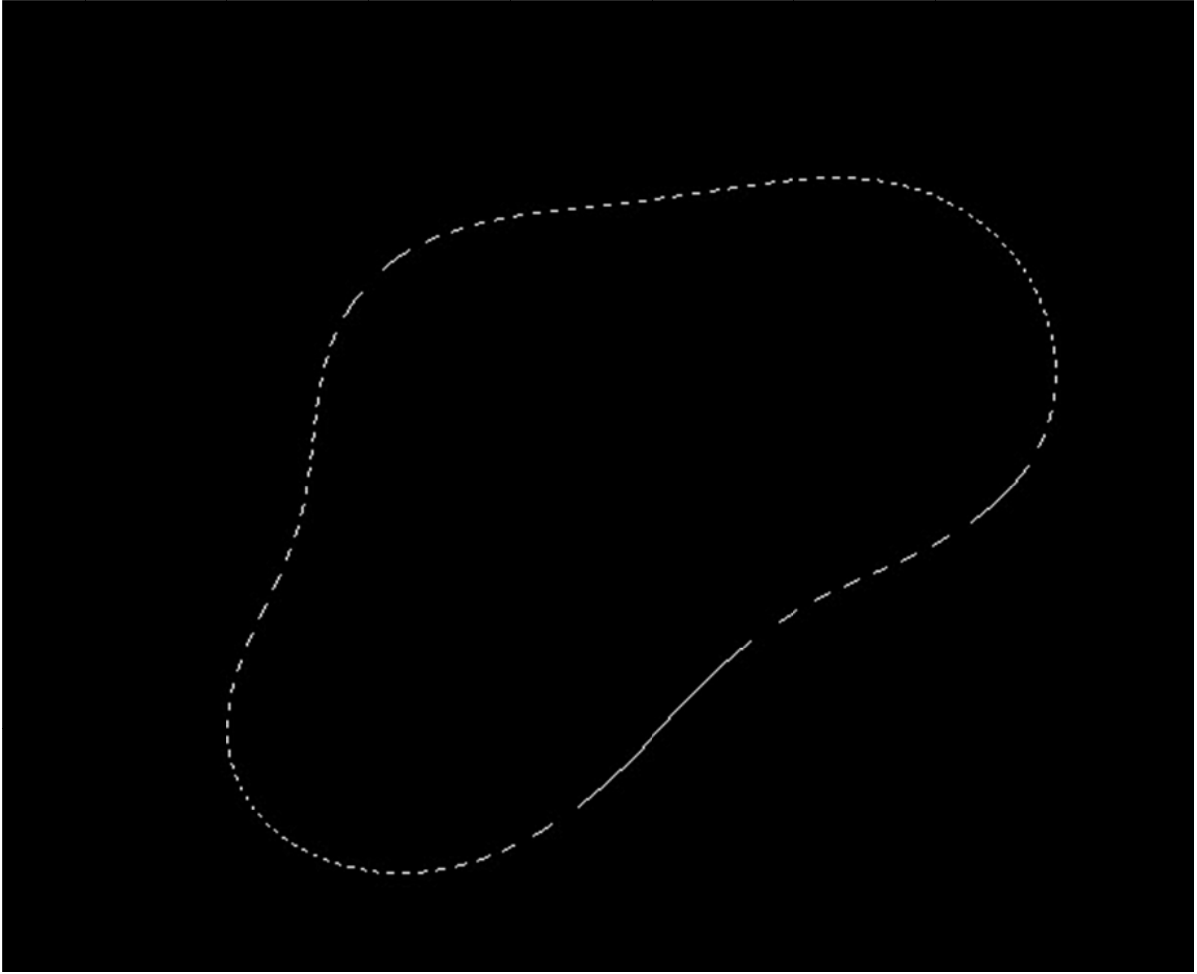


خب حالا به لایه جدید ایجاد میکنیم سپس در قسمت بالای فضای خالی سند با استفاده از ابزار Lasso tool و مقدار Feather %50

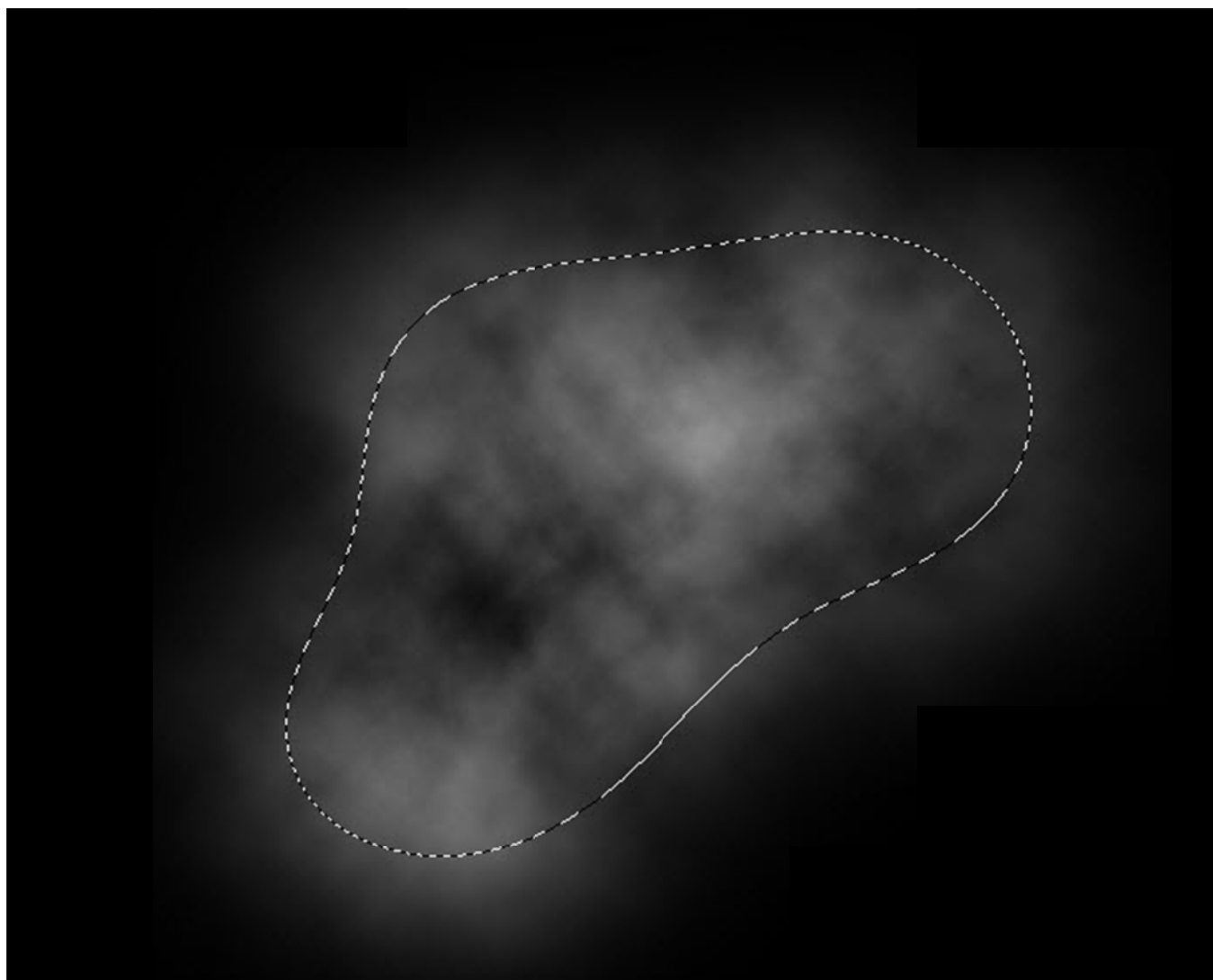
مانند شکل رسم میکنیم



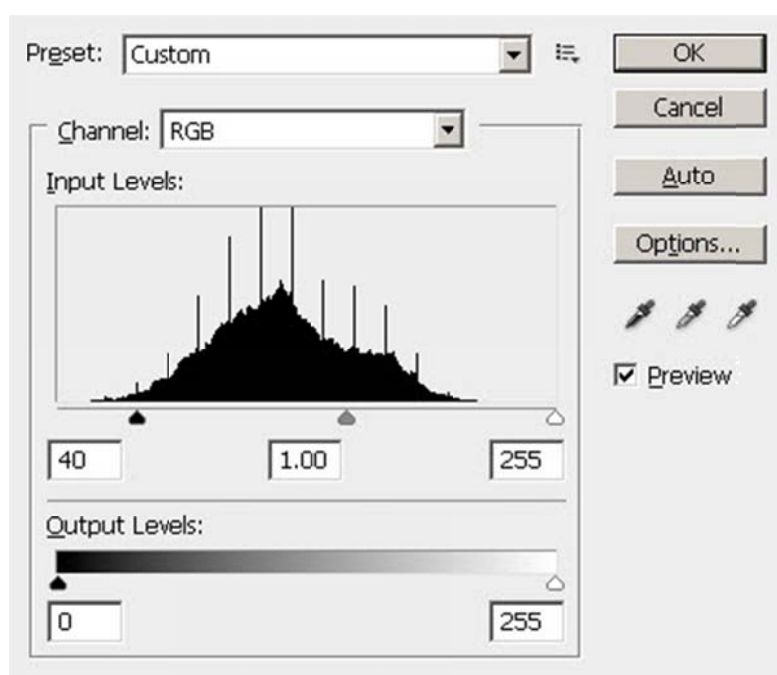
www.taktemp.com



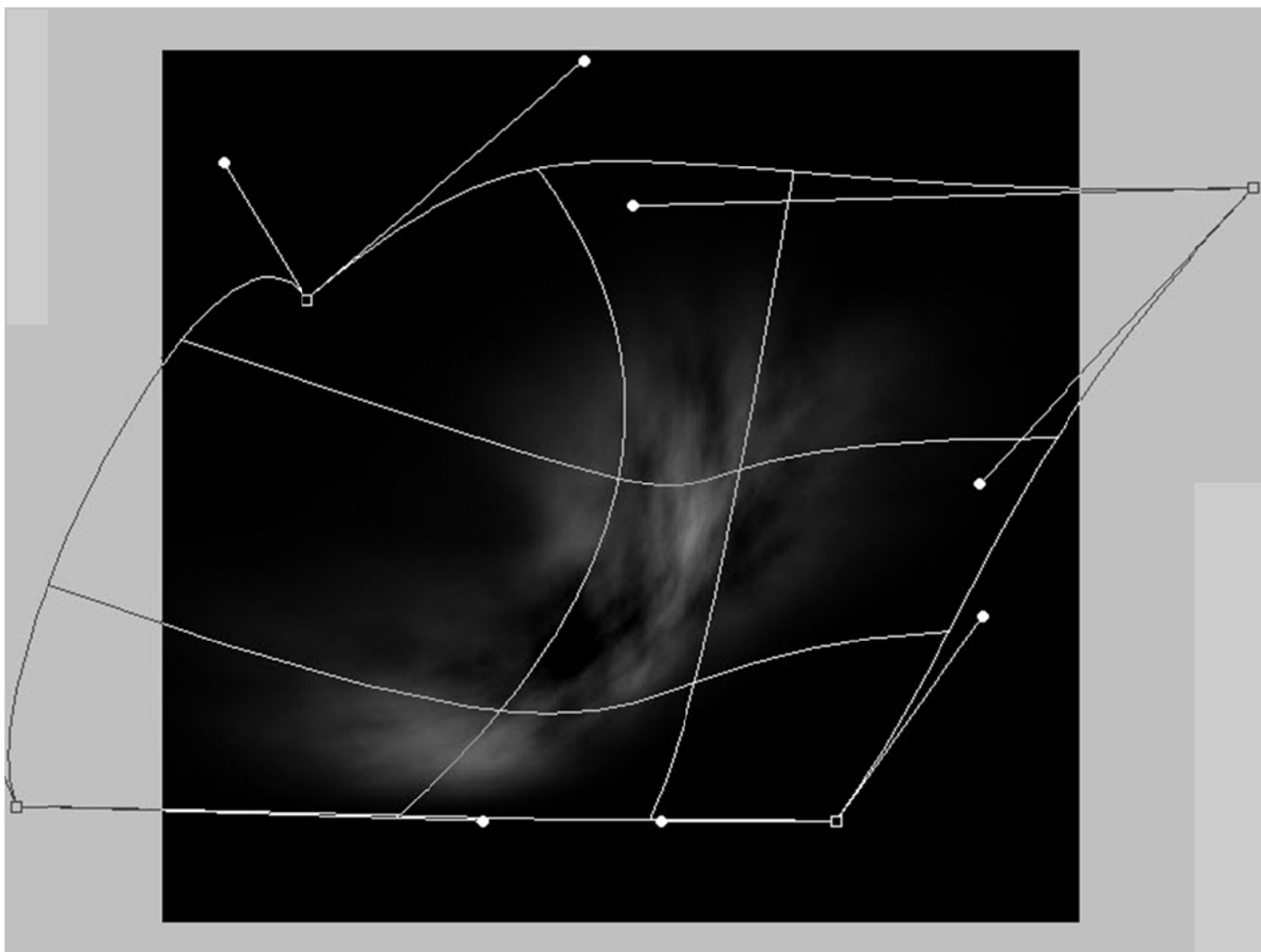
حالا از منوی فیلتر وراد مسیر Render > Cloudi میشویم تا مانند شکل بشه



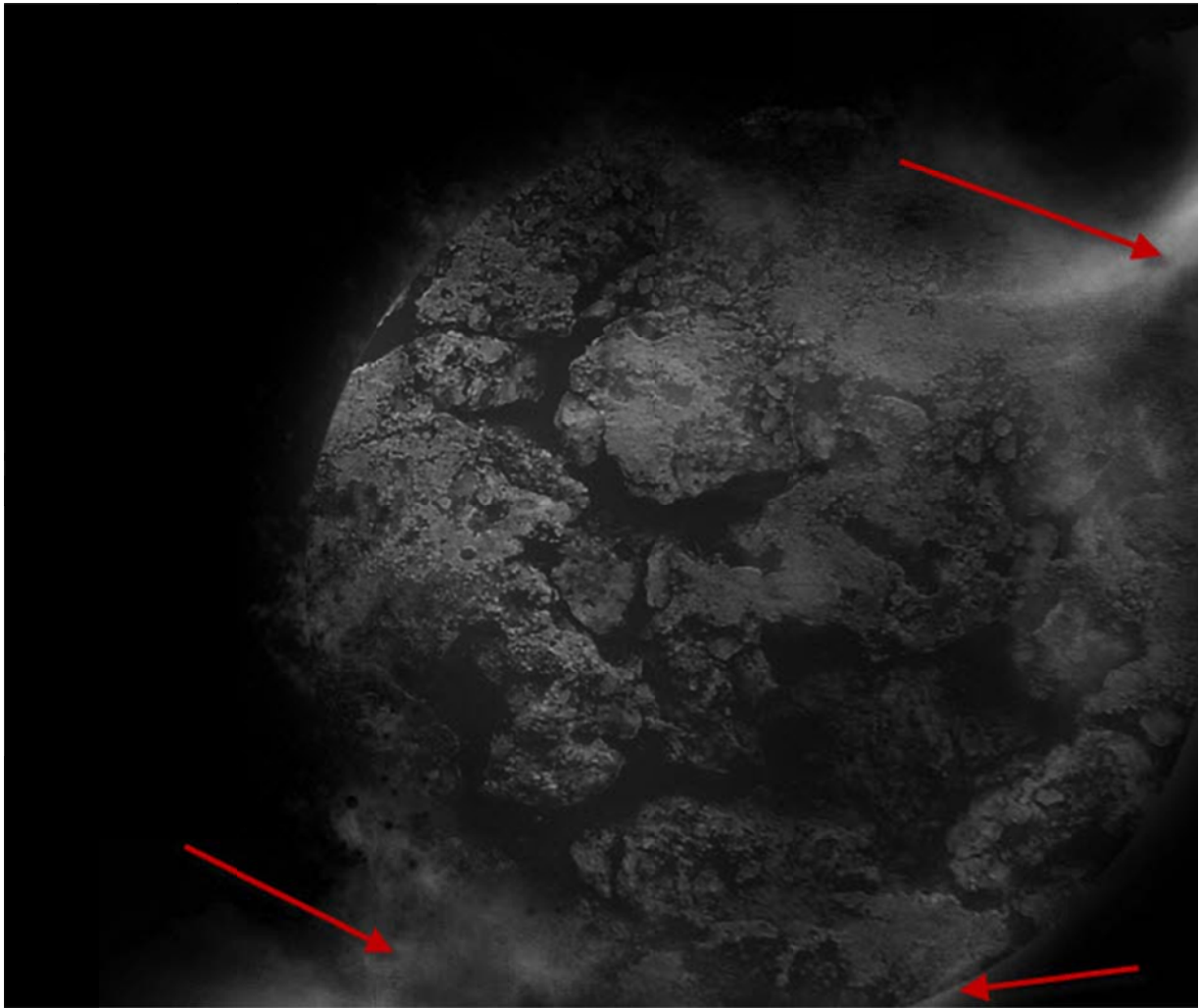
حالا با استفاده از کلید ترکیبی Ctrl+L تنظیمات مربوط به شدت نور رو میاریم و مانند شکل تنظیم میکنیم

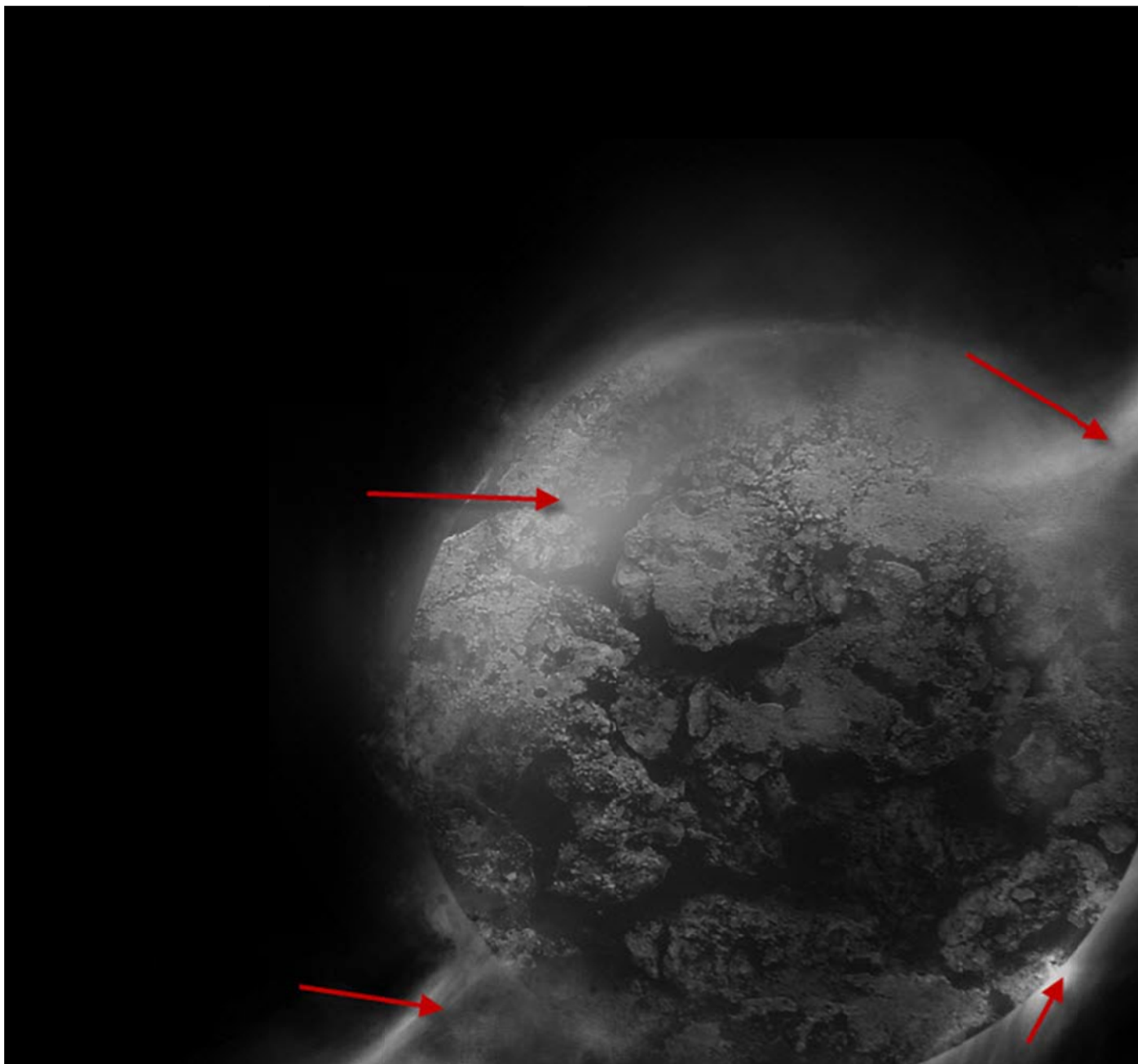


حالا از منوی ادیت وارد مسیر Transform > warp می‌کنیم و مانند شکل گره ها رو جابجا می‌کنیم

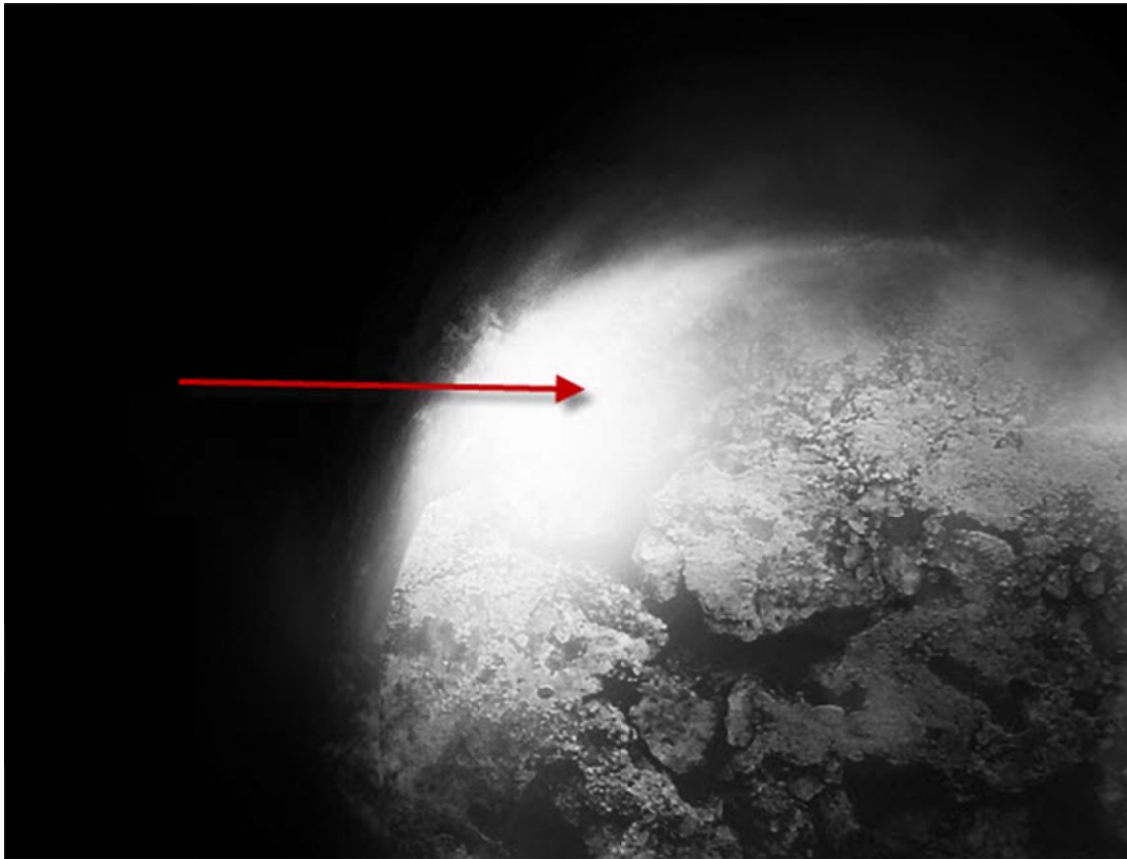


حالا با استفاده از همان گزینه Transform ترکیبی Ctrl+T مه ایجاد کرده رو با اندازه های (متغیر) درون کره در قسمت های مشخص کرده با فلش تنظیم می‌کنیم

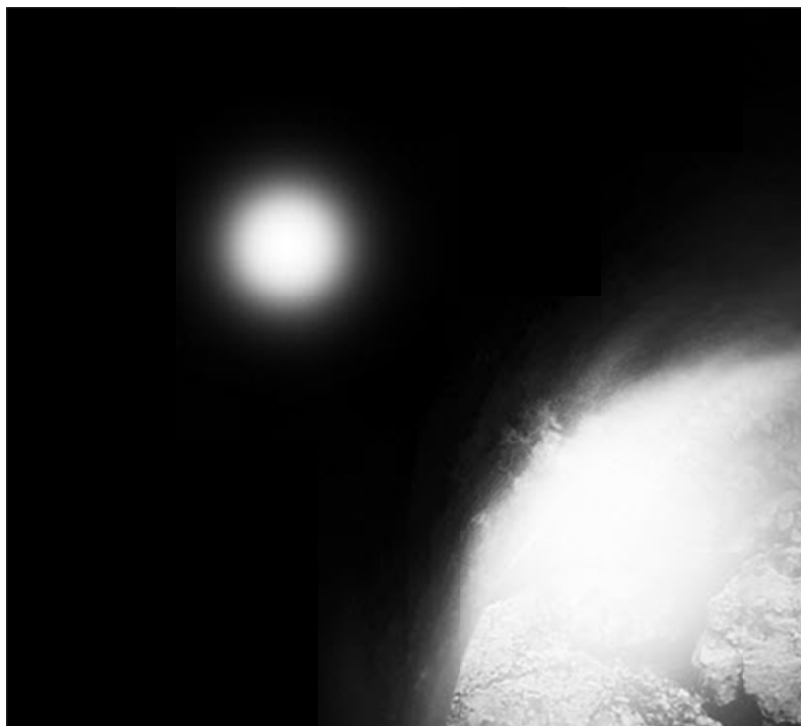




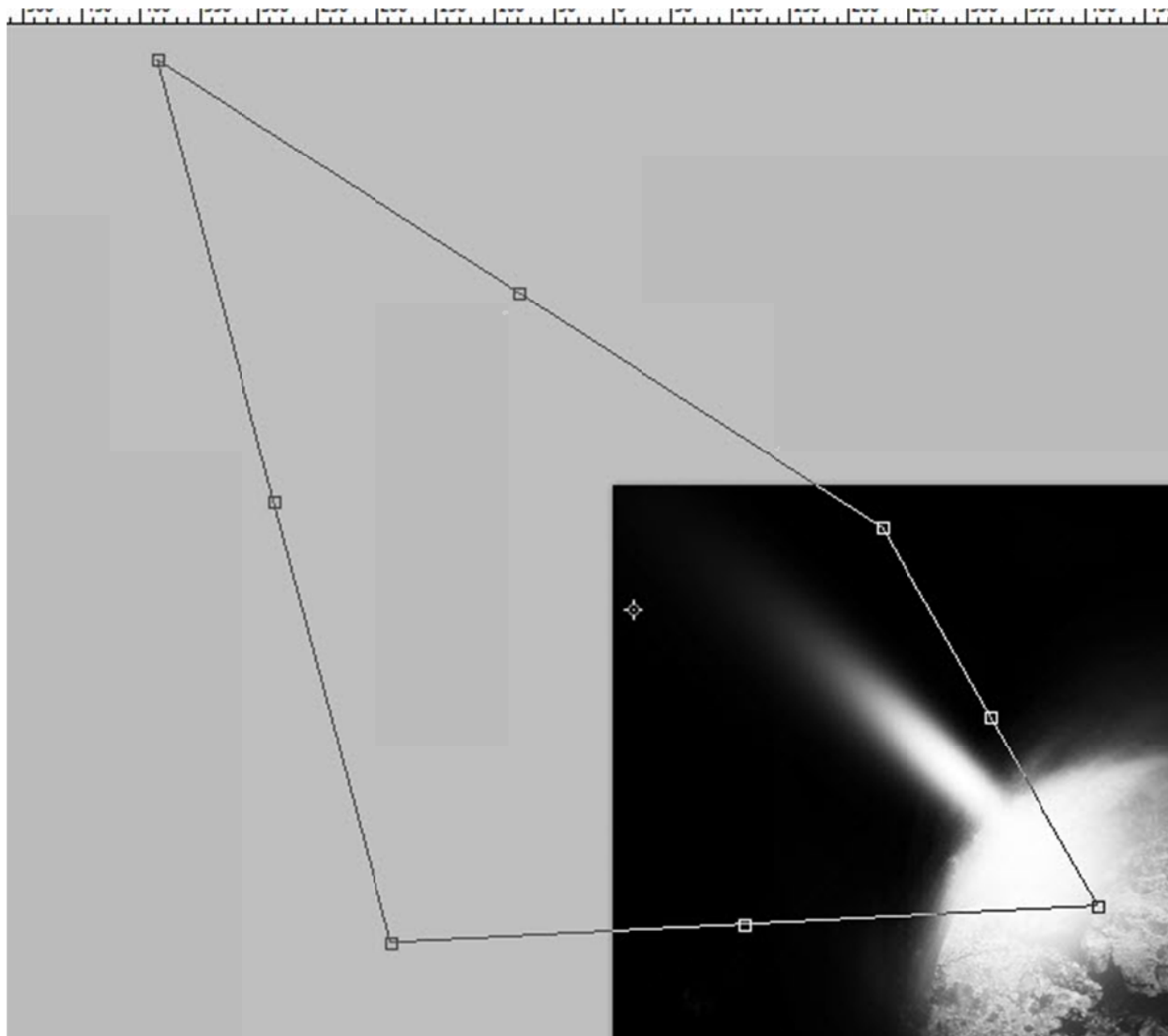
خب حالا یه لایه جدید ایجاد میکنیم سپس با استفاده از ابزار قلم و رنگ سفید و مقدار Opacity برابر با ۳۰٪ مانند شکل جای مشخص شده
رو رنگ میکنیم تا یه فضای مه آلود تری داشته باشیم



بازم یه لایه جدید ایجاد میکنیم سپس با استفاده از ابزار قلم و قلم مشخص شده
و رنگ سفید یه کلیک میکنیم تا مانند شکل ایجاد
پشه

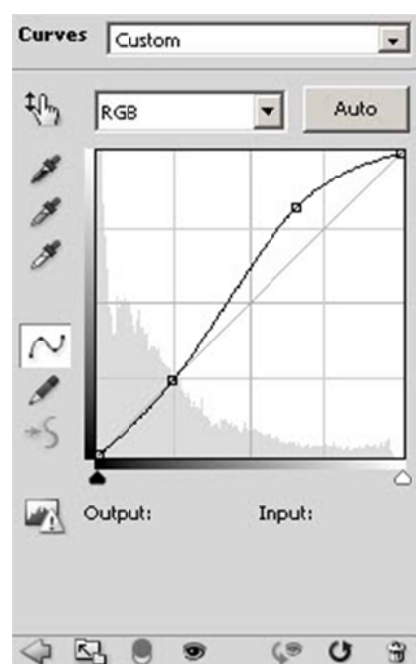


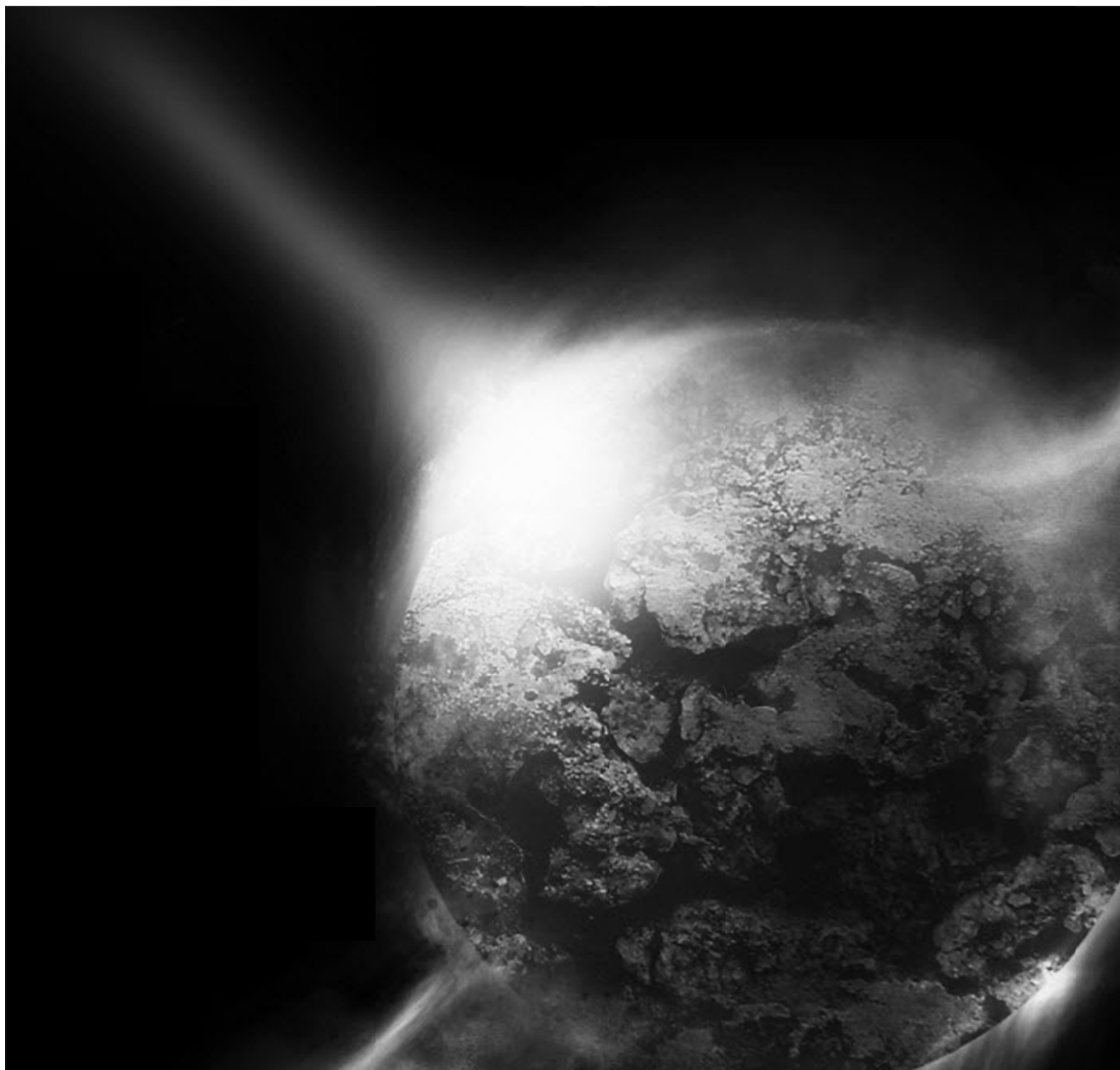
خب در حالی که لایه قلم دایره ای شکل (نور ایجاد شده) انتخاب است با استفاده از گزینه Free Transform نور رو میکشیم تا بصورت یه پرتو نور ایجاد بشه



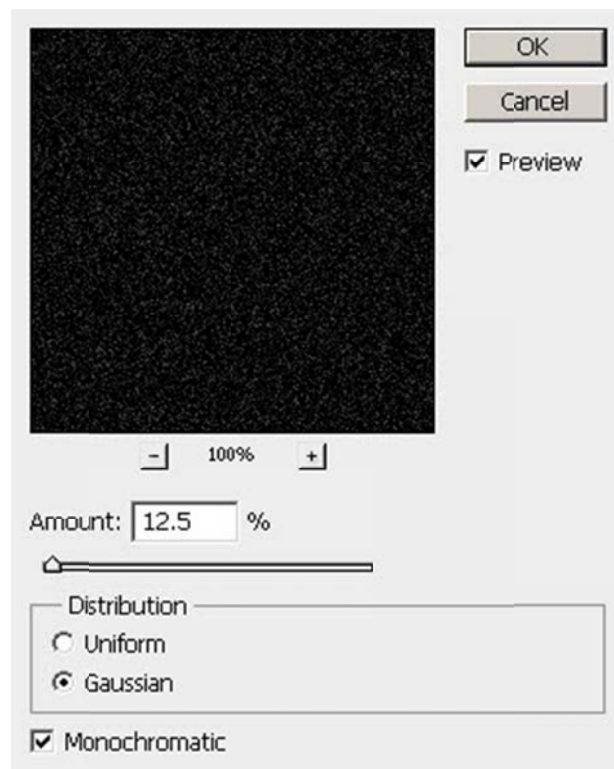
خب حالا با استفاده از کلید ترکیبی Ctrl+M تنظیمات شدت نور بصورت خطی رو میاریم و تنظیم میکنیم

www.taktemp.com

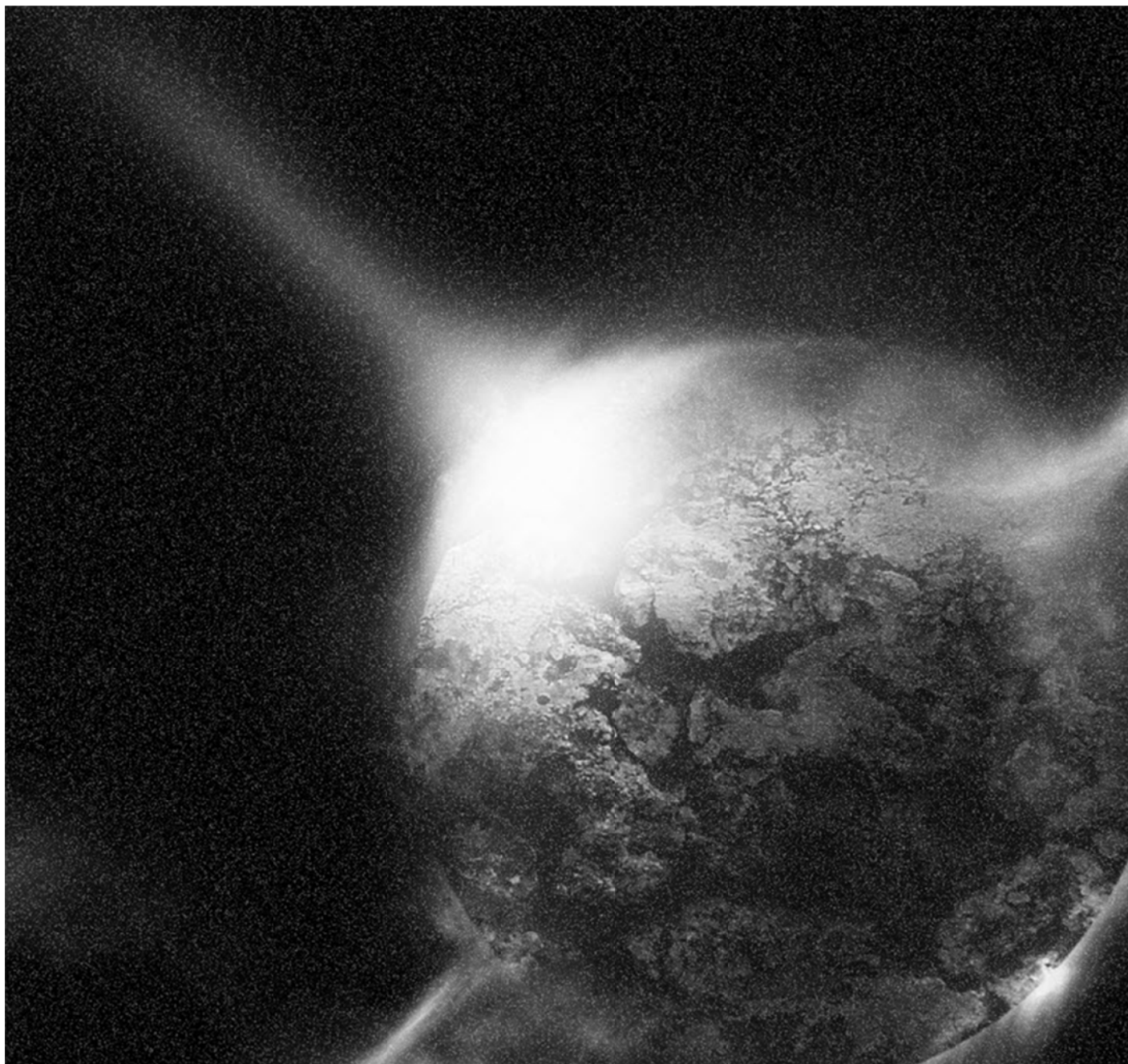




خب حالا لایه جدید دیگه ایجاد میکنیم سپس وارد مسیر `Filter > Noise > Add Noise` میشویم

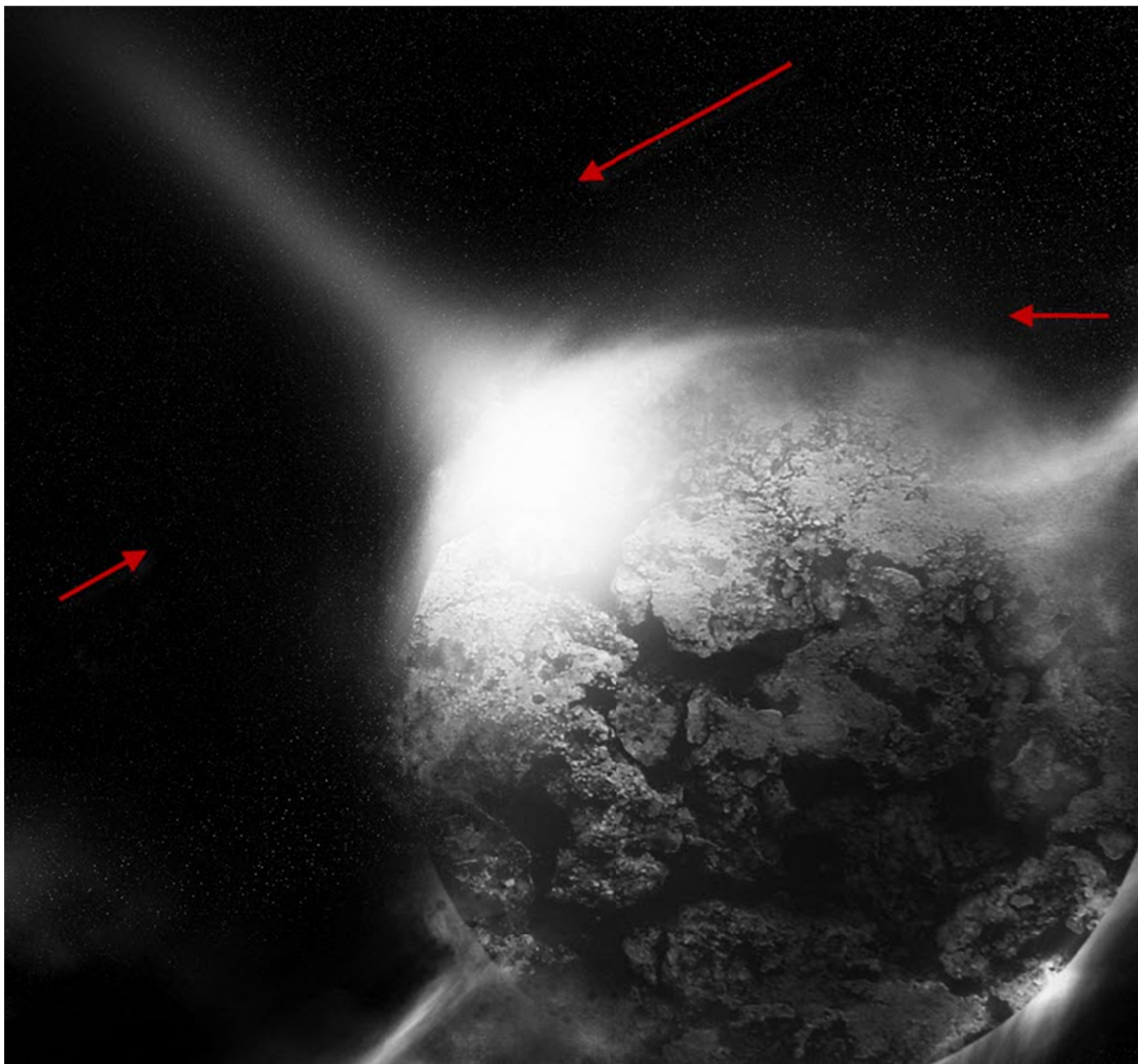


سپس از پنجره لایر پنل از لیست blending mode گزینه Screen رو انتخاب میکنیم

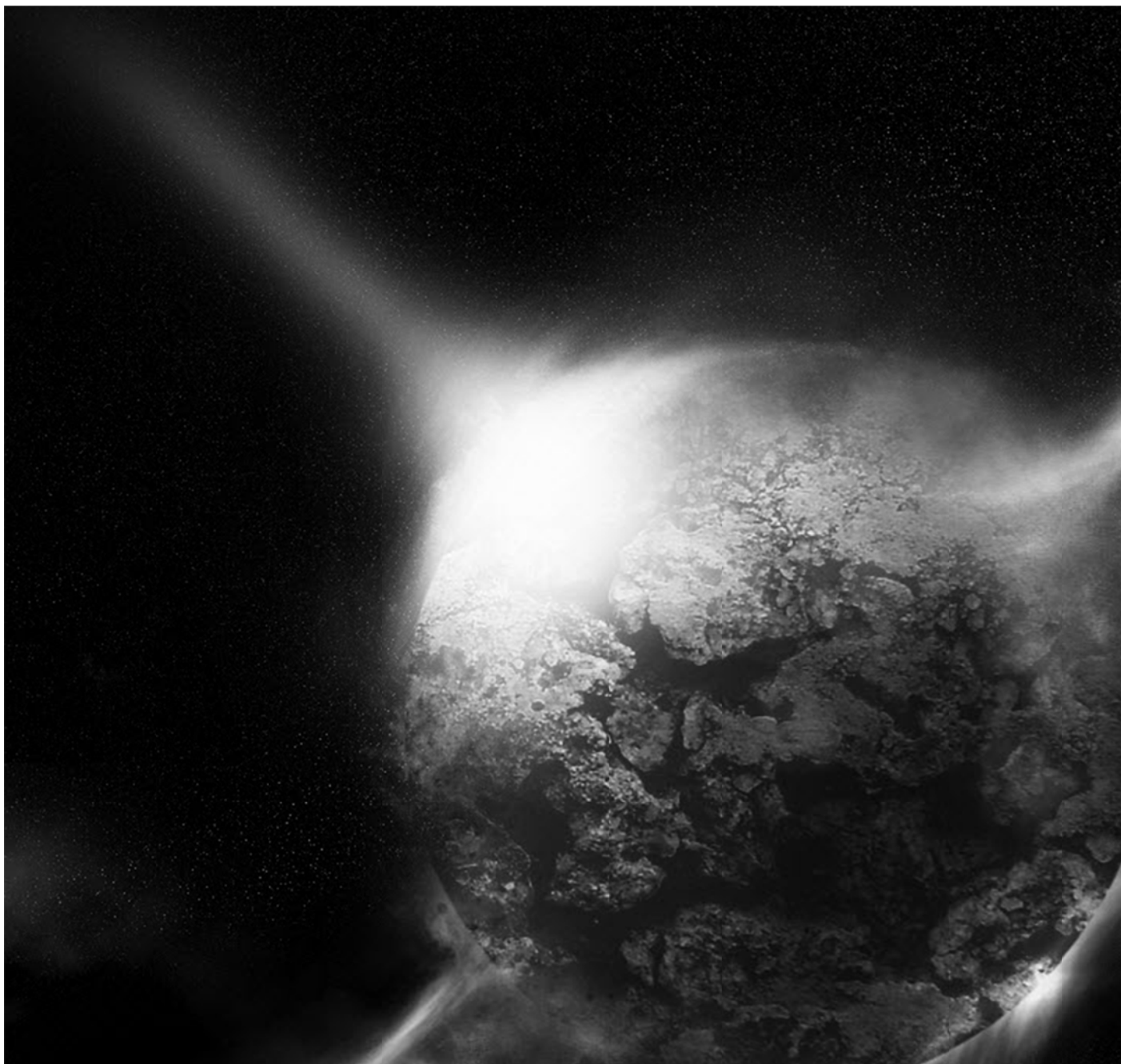


حالا با استفاده از ابزار پاک کن یه بعضی از قسمت ها رو چاک میکنیم که خیلی شلوغ نباشه

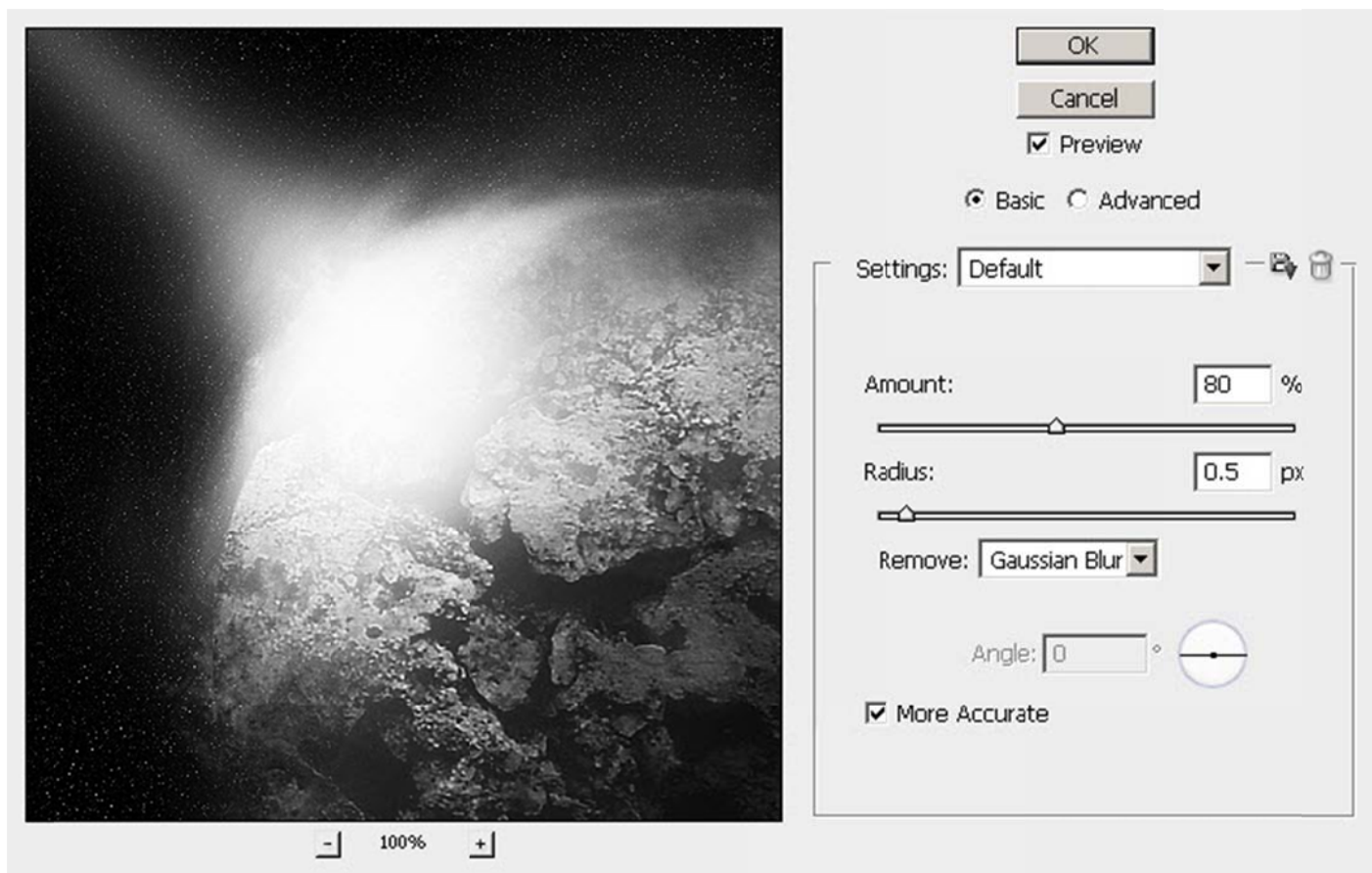
www.taktemp.com



سپس با استفاده از ابزار dodge tool بعضی از قسمت هایی که نیاز به ستاره ها نمایان تر بشه و شلوغ تر بشه اعمال میکنیم



خب حالا از منوی فیلتر وارد مسیر **Sharpen> Smart Sharpen** میشویم و تنظیمات مانند شکل



حالا با استفاده از ابزار قلم (یکی از قلم‌های Air brush) و رنگ‌های متفاوت و مقدار
Airbrush Dual Brush Soft Round 45
۲۰ تا ۳۰ % Opacity مانند شکل عمل میکنیم



بازم با استفاده از ابزار قلم و رنگ های ما بین نارنجی و قرمز چنین و مقدار شفافیت قلم ۴۰٪ مانند شکل قسمت پایین کره رو هم رنگ میکنیم



حالا تمامی لایه ها رو با هم ادغام میکنیم بغیر از لایه فضا ستاره ای برای این کار لایه ها رو انتخاب و با استفاده از کلید ترکیبی Ctrl+E با هم ادغام میکنیم

حالا از منوی فیلتر وارد مسیر Brush Strokes > Accented Edges رو انتخاب میکنیم و تنظیمات مانند شکل

